

Qn.Code: BEDC14

**N.V.K.S.D. COLLEGE OF EDUCATION**  
(AUTONOMOUS)

**B.Ed. Degree First Semester Examination, February 2025**  
(For the candidates admitted during the academic year 2024-2025)

**Core Course: EDUCATIONAL TECHNOLOGY**

**Course code: BED1CC004**

**Time: 1.30 Hours**

**Maximum Marks: 35**

**SECTION A (5 x 1 = 5 marks)**

**Answer ALL the questions by selecting the appropriate answers.**

1. The first teaching machine was introduced by  
a) B.F. Skinner b) Thomas Edison c) Sidney Pressey d) John Dewey  
முதல் கற்பித்தல் இயந்திரத்தை அறிமுகப்படுத்தியவர்  
அ) பி.எஃப். ஸ்கின்னர் ஆ) தாமஸ் எடிசன் இ) சிட்னி பிரெஸ்ஸி ஈ) ஜான் டூயி
2. The best representation of 'Technology of Education' is  
a) Using projectors in classrooms  
b) Systematic application of scientific knowledge about teaching-learning  
c) Installing educational software  
d) Using smart boards for teaching  
கல்வித் தொழில் நுட்பத்தை சிறப்பாக எடுத்துரைப்பது  
அ) வகுப்பறையில் திரையிடும் கருவிகளைப் பயன்படுத்துதல்  
ஆ) கற்பித்தல்-கற்றல் பற்றிய அறிவியல் அறிவின் முறையான பயன்பாடு  
இ) கல்வி மென் பொருள்களை நிறுவுதல்  
ஈ) கற்பித்தலுக்கு ஸ்மார்ட் போர்டுகளைப் பயன்படுத்துதல்
3. The level in Edgar Dale's Cone that represents the most abstract learning experience is  
a) Direct experience b) Field trips c) Demonstrations d) Verbal symbols  
எட்கர்டேலின் அனுபவக்கூம்பில் மிகவும் கருத்தியல் கற்றல் அனுபவத்தை குறிக்கிற நிலை  
அ) நேரடி அனுபவம் ஆ) கள பயணங்கள்  
இ) செய்முறை விளக்கங்கள் ஈ) சொல் குறியீடுகள்
4. The process of converting thoughts into symbols in communication is called as  
a) Decoding b) Encoding c) Feedback d) Noise  
தகவல் தொடர்பில் எண்ணங்களை குறியீடுகளாக மாற்றும் செயல் முறை  
அ) குறியீடு விலக்கம் ஆ) குறியீடாக்கம் இ) பின்னூட்டம் ஈ) இரைச்சல்
5. The blended learning model allowing students to rotate between online learning and face-to-face instruction is  
a) Station rotation model b) Flex model  
c) Enriched virtual model d) A la carte model

மாணவர்கள் இணையவழி கற்றல் மற்றும் நேரடி வகுப்பறை கற்பித்தல்  
இடையே சூழல அனுமதிக்கும் கலப்பு கற்றல் மாதிரி  
அ) நிலைய சூழற்சி மாதிரி ஆ) ஃப்ளெக்ஸ் மாதிரி  
இ) மேம்படுத்தப்பட்ட மெய்நிகர் மாதிரி ஈ) ஏ லாகார்ட் மாதிரி

### SECTION B (5 x 2 = 10 marks)

**Answer any FIVE questions in about 50 words each.**

6. List two advantages of using interactive whiteboards in classroom teaching.  
வகுப்பறை கற்பித்தலில் ஊடாரும் வெள்ளைப் பலகையின் இரண்டு நன்மைகளை பட்டியலிடுக.
7. Name two key differences between Instructional Technology and Teaching Technology.  
அறிவுறுத்தல் தொழில் நுட்பம் மற்றும் கற்பித்தல் தொழில் நுட்பம் இடையேயான இரண்டு முக்கிய வேறுபாடுகளைக் குறிப்பிடுக.
8. What is the significance of mobile learning in modern educational technology?  
நவீன கல்வி தொழில் நுட்பத்தில் மொபைல் கற்றலின் முக்கியத்துவம் என்ன?
9. Define intrapersonal communication.  
அக தகவல் தொடர்பை வரையறு.
10. Mention the characteristics of effective classroom communication.  
திறன் மிக்க வகுப்பறை தகவல் தொடர்பின் பண்புகளைக் குறிப்பிடுக.
11. What is the main difference between synchronous and asynchronous learning in an LMS?  
கற்றல் மேலாண்மை அமைப்பில் ஒத்திசைவு மற்றும் ஒத்திசைவற்ற கற்றலுக்கு இடையேயான முக்கிய வேறுபாடு என்ன?
12. Name two essential features of Microsoft Teams that support collaborative learning.  
கூட்டுகற்றலை ஆதரிக்கும் மைக்ரோசாஃப்ட் டீம்ஸின் இரண்டு முக்கிய அம்சங்களைக் குறிப்பிடுக.

### SECTION C (2 x 5 = 10 marks)

**Answer any TWO questions in about 200 words each.**

13. Explain how Edgar Dale's Cone of Experience helps teachers in selecting appropriate audio-visual aids for different learning objectives.  
வெவ்வேறு கற்றல் நோக்கங்களுக்கான பொருத்தமான ஒலி-ஒளி உதவிகளைத் தேர்ந்தெடுப்பதில் எட்கர்டேலின் அனுபவக்கம்பு ஆசிரியர்களுக்கு எவ்வாறு உதவுகிறது என விளக்குக.
14. Describe the importance of non-verbal communication in effective teaching.  
திறன் மிக்க கற்பித்தலில் வாய்மொழி அல்லாத தகவல் தொடர்பின் முக்கியத்துவத்தை விவரி.

15. State the challenges of implementing MOOCs in higher education.

உயர்கல்வியில் MOOCs ஐ நடைமுறைப்படுத்துவதில் உள்ள சவால்களை விவரிக்க.

16. How does flipped learning enhance student engagement and learning outcomes? Explain with examples.

தலைகீழ் கற்றல், மாணவர்களின் ஈடுபாடு மற்றும் கற்றல் விளைவுகளை எவ்வாறு மேம்படுத்துகிறது? எடுத்துக் காட்டுகளுடன் விளக்குக.

### SECTION D (1 x 10 = 10 marks)

**Answer the question in about 500 words.**

17. a) Discuss the challenges, opportunities, and strategies for effective communication in modern classrooms.

நவீன வகுப்பறைகளில் திறன் மிக்க தகவல் தொடர்புக்கான சவால்கள், வாய்ப்புகள் மற்றும் உத்திகளை விவாதிக்க.

(or)

b) Describe how virtual reality can transform traditional classroom experiences and provide specific examples.

மெய் நிகர் உண்மை, பாரம்பரிய வகுப்பறை அனுபவங்களை எவ்வாறு மாற்றியமைக்கும் என்பதை குறிப்பிட்ட எடுத்துக்காட்டுகளுடன் விவரி.

